

Arbeitsblatt zum Thema "Schiffe versenken"

Aufgaben:

1. Fülle die Lücken mit den richtigen Wörtern aus!
2. Scanne den QR-Code zur Kontrolle!
3. Schreibe den Text in dein Heft ab!
4. Formuliere die Inhalte des Textes selbst!
Nutze dazu alle Lückenwörter!



Schiffe versenken heißt ein _____ . Man braucht dafür mindestens zwei Spieler, die in Runden nacheinander spielen. Beim _____ kommt es vor allem auf das geschickte Raten an. Als Spielplan braucht man ein _____ mit je zehn Kästchen oder Feldern in der Länge und in der Breite.

Jeder Spieler zeichnet zehn _____ ein, die unterschiedlich groß sind: eins mit fünf Kästchen, zwei mit vier _____ , drei mit drei Kästchen und vier mit zwei Kästchen. Die Schiffe dürfen sich nicht berühren. Der erste _____ nennt das Kästchen, auf das er zielt. Sagen wir einmal: A2. Der Gegenspieler sieht auf seinen _____ und sagt: „Treffer“. Nennt der erste Spieler dann das Kästchen A1 ist das _____ versenkt. Zielt er aber auf A3 oder B2, antwortet der Gegenspieler mit: „Wasser“. Dann ist der _____ an der Reihe. Dieses Spiel ist sehr einfach und es braucht kein besonderes _____ dafür. Papier und Bleistift reichen aus. Das hat man ja vor allem in der Schule immer zur _____. Man kann dafür auch eigene _____ vereinbaren.

Woher das Spiel kommt, weiß man nicht genau. Es war aber schon etwa um das _____ 1900 bekannt. Im Jahr 1972 hat die Firma MB es aus _____ veröffentlicht.

Gegenspieler Quadrat Spieler Schiff Spiel Plan Hand Spielen
Kästchen Material Regeln Plastik Jahr Schiffe