

## Arbeitsblatt zum Thema "Kann man ein Modell immer anfassen?"

---

### Aufgaben:

1. Fülle die Lücken mit den richtigen Wörtern aus!
2. Scanne den QR-Code zur Kontrolle!
3. Schreibe den Text in dein Heft ab!
4. Formuliere die Inhalte des Textes selbst!  
Nutze dazu alle Lückenwörter!



Früher hat man bei einem Modell immer an ein Ding zum \_\_\_\_\_  
gedacht. Modelle baute und baut man zum Beispiel aus Holz, aus Stoff oder aus  
einem anderen \_\_\_\_\_. Ansonsten hat man etwas gemalt oder  
gezeichnet und das ein \_\_\_\_\_ genannt.

Heute kann man auch Modelle im Computer „bauen“. Das sieht zunächst auch nur  
wie eine \_\_\_\_\_ aus. Aber man erklärt dem Computer-Programm  
dabei, wie hoch, breit und lang etwas aussehen soll. Wenn ein solches

\_\_\_\_\_ ein Haus zeigt, dann kann man auch zeigen, wie es aussieht,  
wenn man in das \_\_\_\_\_ hineingehen würde. Ein solches Modell im  
Computer nennt man oft auch \_\_\_\_\_.

Solche Modelle im Computer macht man zum Beispiel, wenn man eine  
\_\_\_\_\_ bauen will. Der Computer rechnet dann aus, wie schwer sie  
wird und ob sie gut funktioniert. Die Achterbahn darf den \_\_\_\_\_ etwa  
in einer Kurve nicht weh tun. Dank des Computer-Modells weiß man also, ob eine  
Achterbahn in \_\_\_\_\_ gut funktionieren wird. Das spart Zeit und Geld  
und ist gut für die \_\_\_\_\_.

Achterbahn Haus Material Zeichnung Modell Mitfahrern Bild  
Anfassen Wirklichkeit Sicherheit Simulation