

Arbeitsblatt zum Thema "Fantasy"

Aufgaben:

1. Fülle die Lücken mit den richtigen Wörtern aus!
2. Scanne den QR-Code zur Kontrolle!
3. Schreibe den Text in dein Heft ab!
4. Formuliere die Inhalte des Textes selbst!
Nutze dazu alle Lückenwörter!



Fantasy, sprich Fänntässie, ist eine bestimmte _____ der Literatur.

Fantasy-Geschichten sind meist Abenteuergeschichten, die in einer _____ spielen, die es nicht gibt. Wichtig ist oft Zauberei, außerdem kommen _____ vor.

Die Welt einer Fantasy-Geschichte erinnert an das _____, also an die Zeit der Ritter, oder gar an eine noch ältere _____. Darin fehlt vieles, das für die heutigen Menschen normal ist: zum Beispiel die moderne _____ oder die Demokratie. Es ist eine eher einfache, überschaubare Welt.

Die Fantasy erinnert ein wenig an die Geschichten von _____, denn auch dort erleben die Helden Zauberei, das Eingreifen von _____ und Dämonen und seltsame Wesen und Tiere, zum Beispiel _____. Auch im Mittelalter gab es ähnliche Geschichten. Die heutige Fantasy entstand aber eher in den _____ nach 1850. Vor allem um das Jahr 1930 kam es zu berühmten Geschichten wie denen von J. R. R. _____, der sich „Der Herr der Ringe“ ausgedacht hat.

Bekannte Fantasy-Geschichten wie „Die unendliche _____“, „Der Herr der Ringe“ und „Harry Potter“ wurden als _____ erfunden.

Später sind daraus erfolgreiche _____ gemacht worden.

Mittlerweile können sie oft auch als _____ oder als Computerspiele selbst nachgespielt werden.

Göttern

Brettspiele

Fabelwesen

Geschichte

Zeit

Welt

Homer

Filme

Mittelalter

Tolkien

Jahren

Drachen

Buchromane

Art

Technik

Quellenangabe:

Artikel: Fantasy (von Ziko van Dijk, Astrid Mayer-Wiese, Patrick Kenel u.a.) - dort unter der Lizenz CC-BY-SA <https://klexikon.zum.de/index.php> (<https://klexikon.zum.de/index.php?title=Fantasy&oldid=46880>)